

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА.

В повседневной жизни мы постоянно сталкиваемся с предметами, существование которых коренным образом изменило нашу жизнь. Везде, где бы мы не находились нас окружает техника, помогает нам в работе, в повседневной жизни. И поэтому всем ясно, что чем лучше мы знаем технику, тем более надёжным помощником она будет для нас. Начинать знакомиться с техникой необходимо, конечно же, с раннего возраста. Для этого в нашей стране имеются достаточные условия для развития творческих способностей учащихся в школах и в учреждениях дополнительного образования научно-технической направленности. Посещение творческих объединений технического моделирования даёт детям возможность знакомиться с инструментами, приобрести первые навыки работы с ними.

ОТЛИЧИТЕЛЬНАЯ ОСОБЕННОСТЬ ПРОГРАММЫ

Основным содержанием данного курса является формирование умений по созданию и редактированию трехмерных моделей, изучение особенностей и приемов манипулирования виртуальными объектами в различных программных средах, с постепенным усложнением интерфейса самих приложений и заданий, выполняемых в них. На занятиях используются программные продукты как для конструирования из библиотек-заготовок. (LEGO Digital Designer, Sweet Home 3D), так и для создания и редактирования произвольных 3D моделей (Sculptris, Autodesk 123D Design), а также 3D сканирования и редактирования отсканированных объектов (Sense, Autodesk Meshmixer) с последующим выходом на 3D печать (Repetier-Host, Netfabb Basic).

Итоги тем подводятся по результатам разработки обучающимися творческих мини-проектов 3D моделей с последующим обсуждением и защитой этих проектов.